

Prof. Dr. Mathias Pelka

Wissenschaftler, Software-Entwickler, Professor
und Coach

🏠 Schulweg 3b, 23617 Stockelsdorf
☎ +49 (176) 977 292 59
✉ info@pelkamat.de
🌐 https://www.pelkamat.de

COACHING

Oft steht am Anfang die Erkenntnis, dass etwas nicht rund läuft. Beispielsweise erkennt die Teamleitung, dass diese nicht beruhigt in den Urlaub fahren kann. Warum genau das der Fall ist, ist unklar. An dieser Stelle setze ich an.

Durch ein exploratives und iteratives Vorgehen finden wir gemeinsam heraus, was das Problem ist. Durch gezieltes Fragen mittels modellbasierter Interpretation vergrößere ich den Lösungsraum des Coachee, so dass dieser zu einer Lösung gelangt.

Denn häufig ist der Experte für das Problem auch der Experte für die Lösung.

WICHTIGE STATIONEN

AKTUELL, SEIT JAN 2023 (TZ)

pelkamat – Beratung und Coaching Coach

Als freiberuflicher Coach begleite ich Teams, Führungskräfte und Organisationen durch Veränderungsprozesse. Dazu arbeite ich mit modellbasierter Interpretation und stelle Hypothesen auf, um den Veränderungsprozess positiv zu beeinflussen. Meine Expertise erlaubt es mir auch, sekundärberatend tätig zu werden. Durch meine Tätigkeit vergrößere ich den Lösungsraum des Coachees und führe diesen zu vorher undenkba- ren Lösungen.

AKTUELL, SEIT JAN 2022 (VZ)

Technische Hochschule Lübeck Professor für intelligente Automatisierungstechnik

Hier halte ich Vorlesungen in Grundlagenfächern wie Mathematik und Fachvorlesungen wie Smart Factory, Gebäudeautomation und Prozess-Integration. Die Vorlesungen finden auf deutsch oder englisch statt und beinhalten praktische Aufgaben. Dazu gebe ich Lernimpulse, die die Studierenden dann in einer praktischen Ausarbeitung umsetzen und fördere mit diametralen Positionen den wissenschaftlichen Diskurs.

OKTOBER 2019 – DEZ 2021 (VZ)

Drägerwerk Software-Entwickler und Scrum Master

Ich erstellte in einen großen verteilten Team Software zur Vernetzung von Medizingeräten. Einen Fokus setzte ich auf Wiederholbarkeit unserer Testmethoden inkl. HiL und verbesserte kontinuierlich die Build-Umgebung. Als Scrum-Master beseitigte ich Hindernisse sowohl für das Team als auch den Product Owner und half damit noch bessere Software abzuliefern.

JULI 2018 – OKTOBER 2019 (VZ)

Ibeo Automotive GmbH Algorithmen-Entwickler

In der Umfeldwahrnehmung identifizierte ich in 3D-Punktwolken Objekte, wie Fahrzeuge und Passanten, um diese zu verfolgen und zu klas- sifizieren. Die Herausforderung bestand dabei, dass die Punktwolken dünn besetzt waren und somit nur wenige Daten zur Verfügung stan- den, um zuverlässig Objekte zu identifizieren.

STUDIUM UND AUSBILDUNG

2022 **Agiler Coach**
Beratung Judith Andresen

2021 **Scrum Master**
Scrum Alliance

2013–2017 **Promotion zum Dr.-Ing.**
Universität zu Lübeck

2012–2013 **Master of Science**
Fachhochschule Lübeck

2008–2012 **Bachelor of Science**
Bachelor of Electrical Engineering
Fachhochschule Lübeck
Milwaukee School of Engineering

2002 – 2004 **Ausbildung zum Handelsfachpacker**
IHK Schwerin

HALTUNG

Ich habe eine Haltung gegenüber meinen Coachees. Dabei gilt es im Spannungsfeld zwischen Empathie, Distanz und Dissoziiertheit zu navigieren. Ich bin empathisch, da ich mich in das Problem des Coachees hineinversetzen kann und das Problem ernst nehme. Ich wahre die Distanz zur Sache und kann Lösungen wertfrei stehen lassen. Durch meine Dissoziiertheit kann ich das gesamte umgebene Sys- tem, wie Normen Werte und Regeln, des Coachees in Frage stellen.

MODELLE UND HYPOTHESEN

Ich rate nicht. Ich stelle Hypothesen auf und teste diese Hypothesen mittels Fragen und Experimente. Diese Hy- pothesen basieren auf modellbasierter Interpretation. Ich teste dazu eine Vielzahl von sozio- und psychologischen Mo- dellern und prüfe, ob damit das Verhalten und die Aussagen des Coachees stimmig sind. Tritt das Modell und die darauf aufbauende Hypothese zu, leite ich den Coachee zu Expe- rimenten an und erweitere damit dessen Lösungsraum.

MEINE EXPERTISE

Entwicklung, Forschung, ZIM, DFG, Industrie 4.0, Smart Factory, Robotik, Drahtlose Netze, Ortung, Navigation, C, C++, Python, Matlab, LiDAR, 3D-Druck, Mobile Ro- boter, Dashboards, Visualisierung, AR, VR, Punktwolken, Vorträge, SPS, Modellierung, Linux, Gebäudeautomation, KNX, Homematic, BacNet, ZigBee, Bluetooth, Industria- lisierung, Automatisierung, KI, Neuronale Netze, Verän- derungen, Prozesse, Coaching, Scrum Master, Product Ow- ner, Speaker, Sparringspartner